

Dubbel effect met vogels – video les

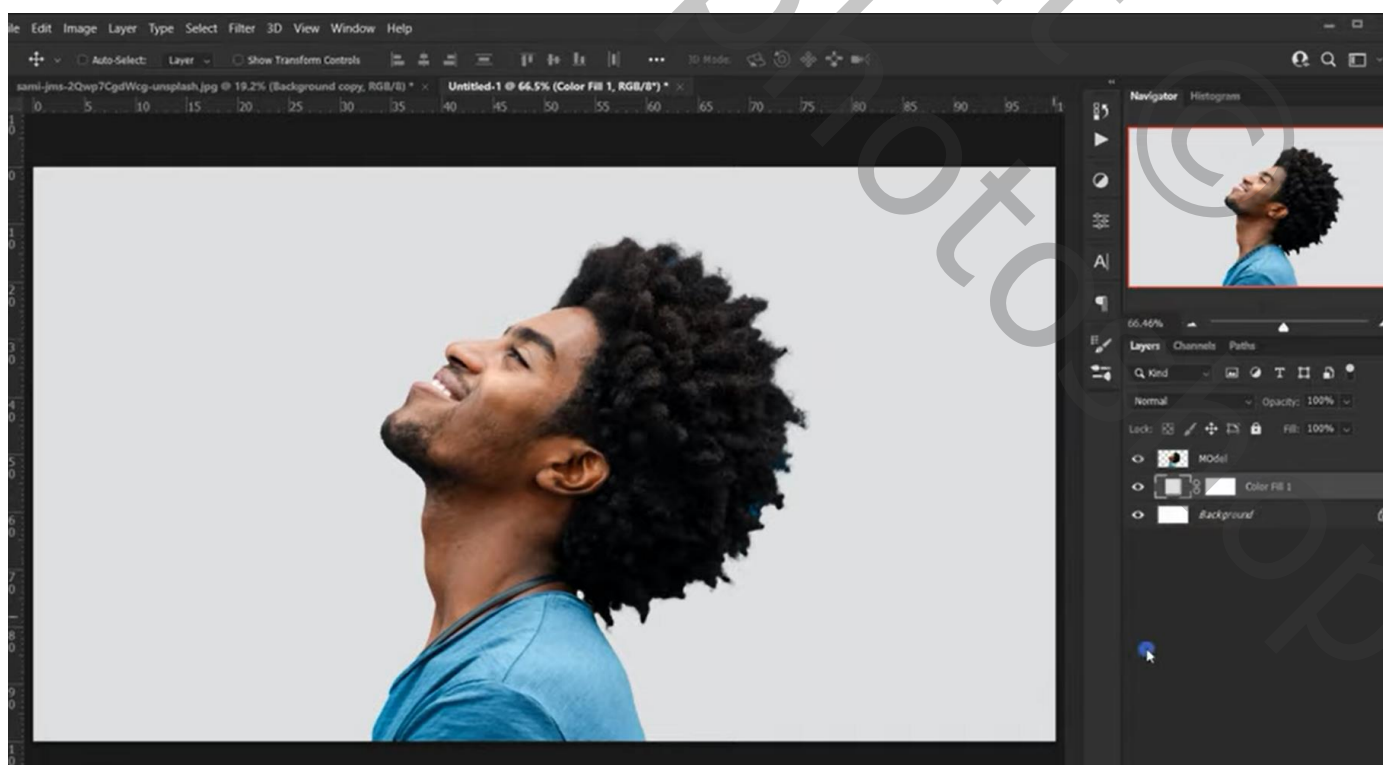


Nodig : model; woud; vogels

Open een nieuw document: 1920 x 1080 px ; 72 ppi;

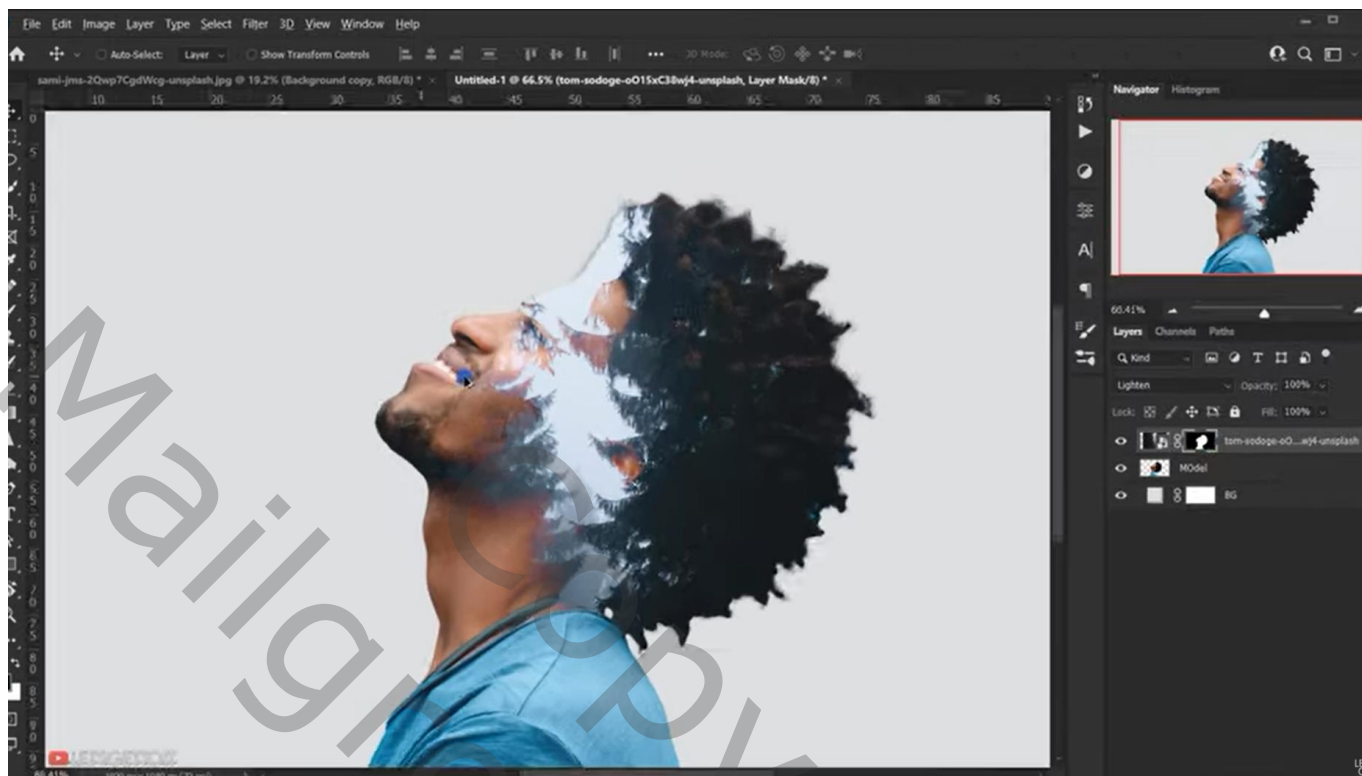
Model netjes uitselecteren; haar verzorgen ; toevoegen ; noem de laag “model”

Voeg onderaan een Aanpassingslaag ‘Volle kleur’ toe met kleur = # DDE0E2

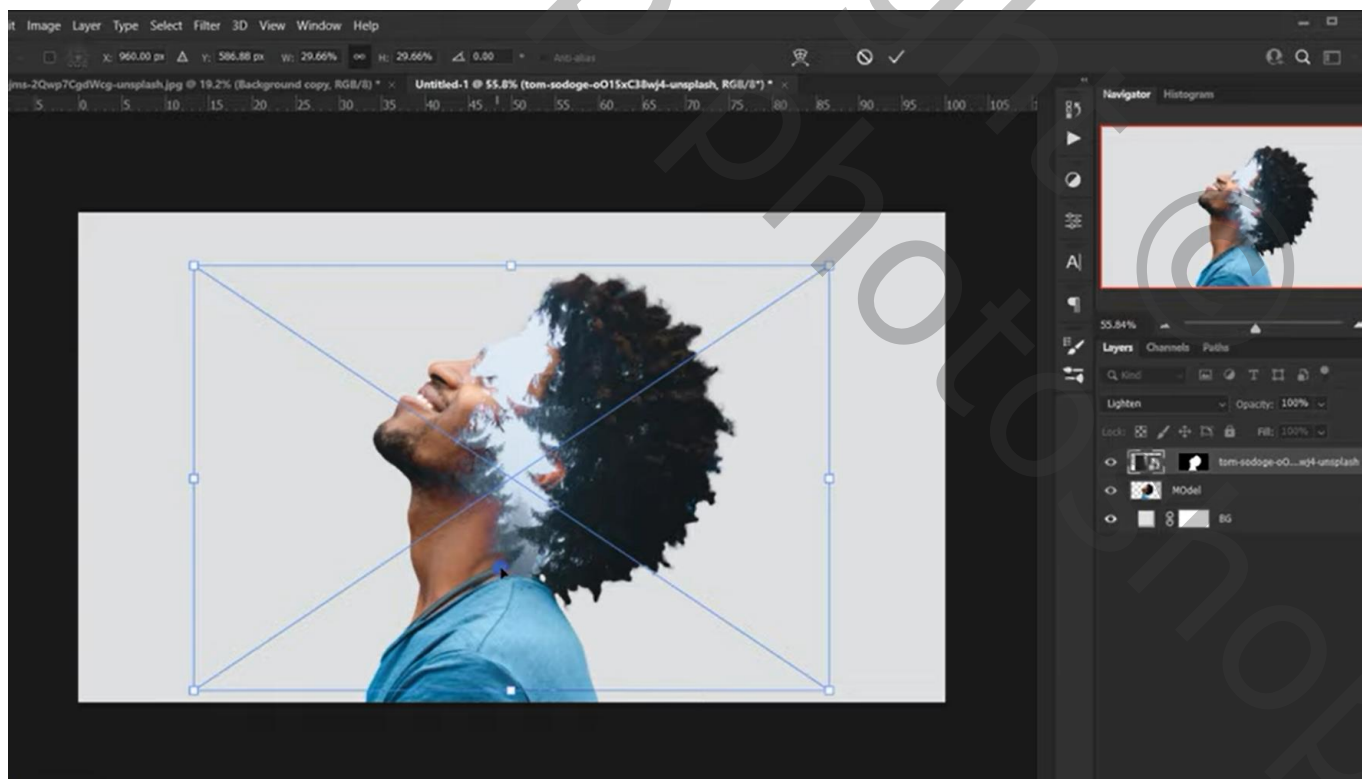


Het “woud” toevoegen; laagmodus = Lichter;

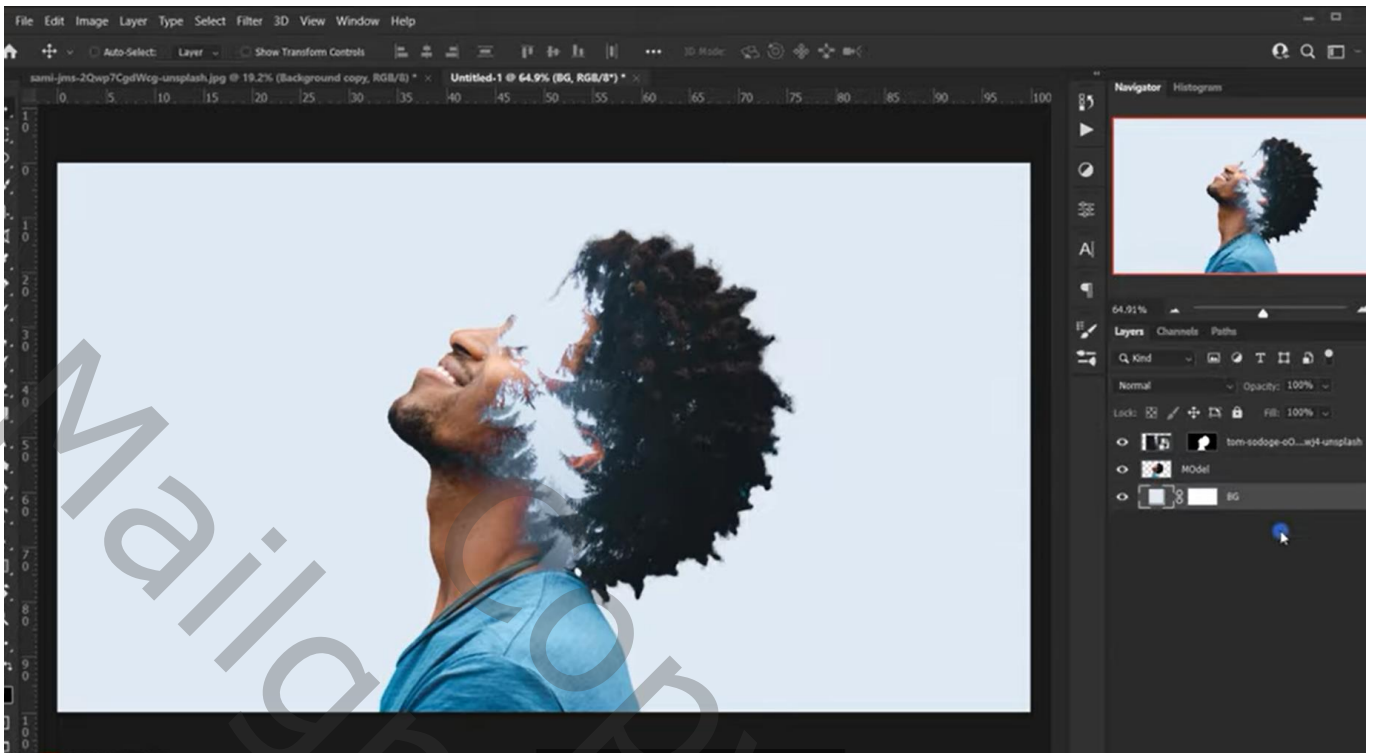
Ctrl + klik op laagicoon van laag “model”; voeg aan laag “woud” een laagmasker toe



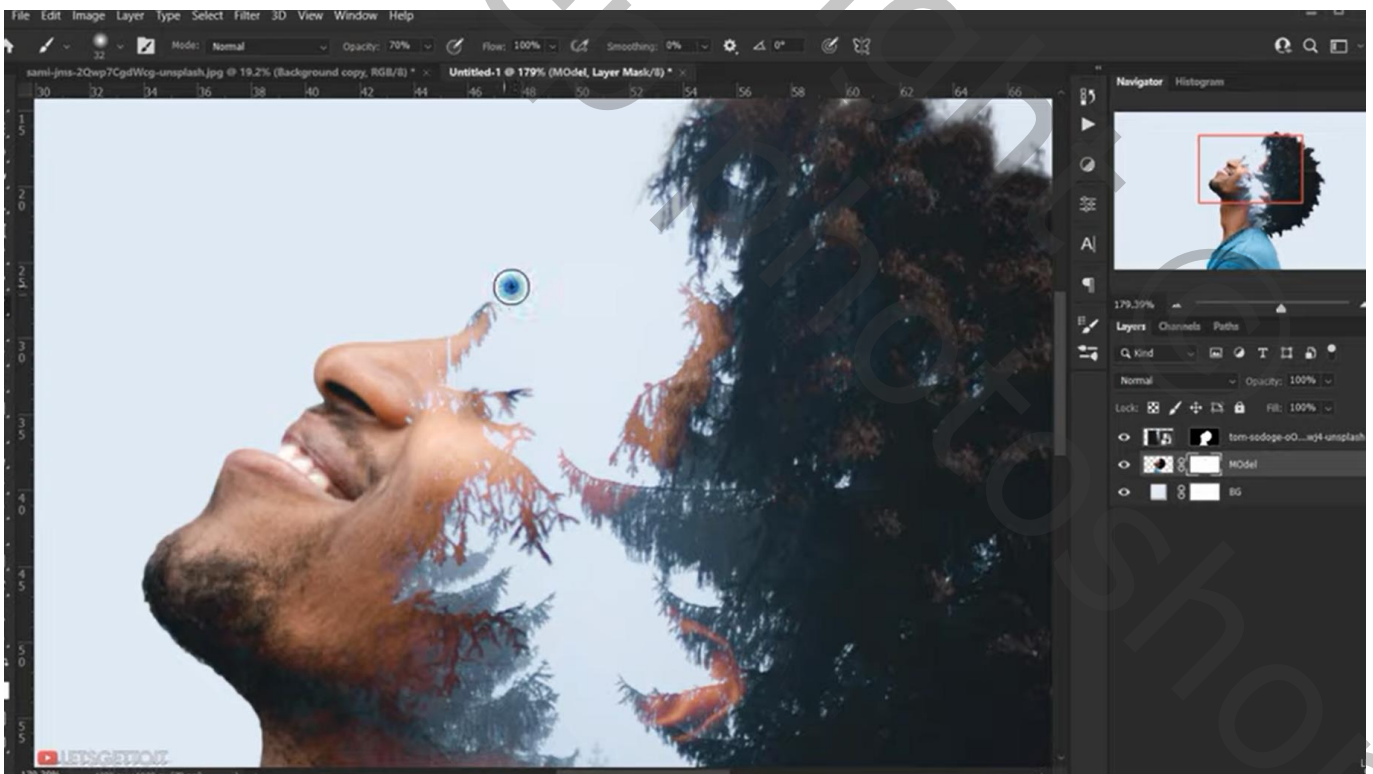
Kettingske verwijderen tussen laag en laagmasker; op laagicoon klik je Ctrl + T
Bomen goed plaatsens; grootte aanpassen



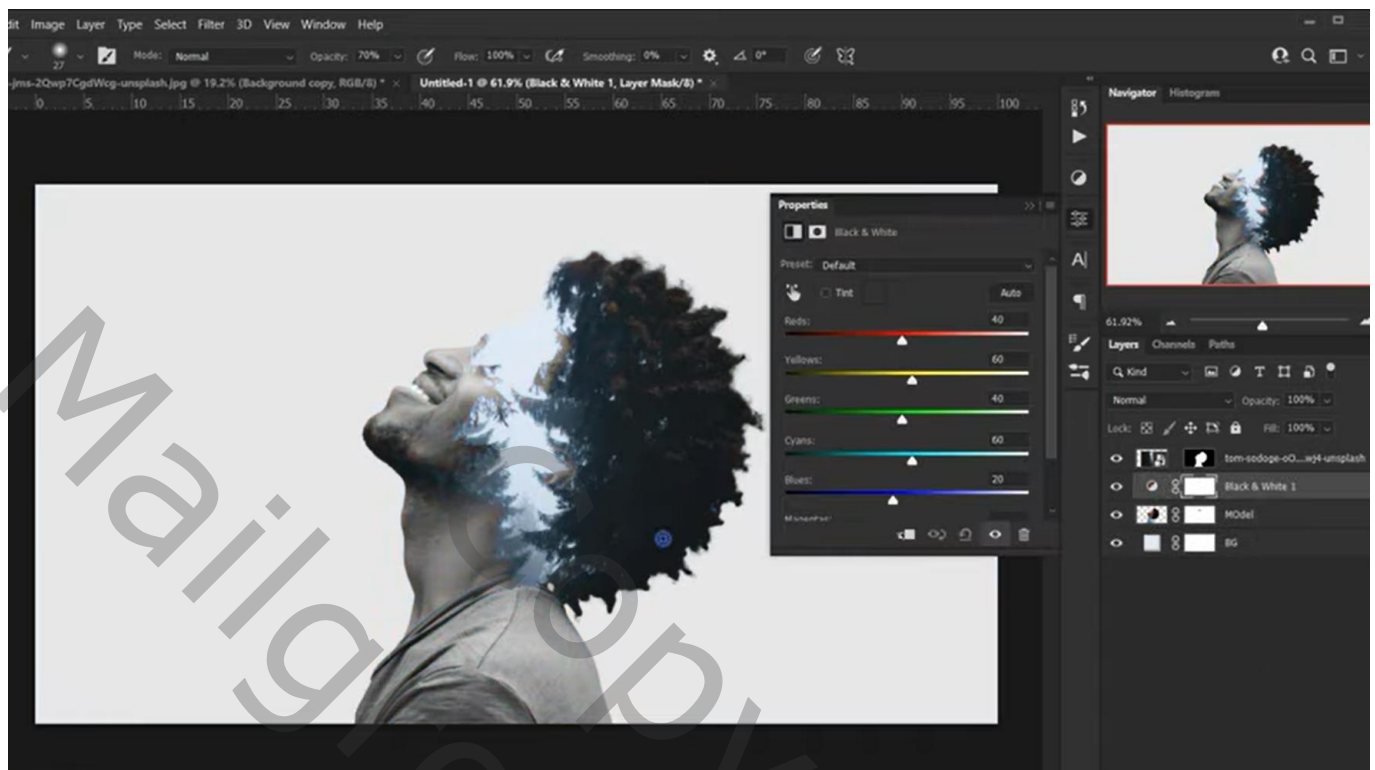
Wijzig de kleur van de achtergrond # E0EBF4 (Volle kleur laag)



Voeg aan laag met "model" een laagmasker toe; zacht zwart penseel, dekking 70%
Wat ongewenste delen verwijderen, vooral boven ogen en neus



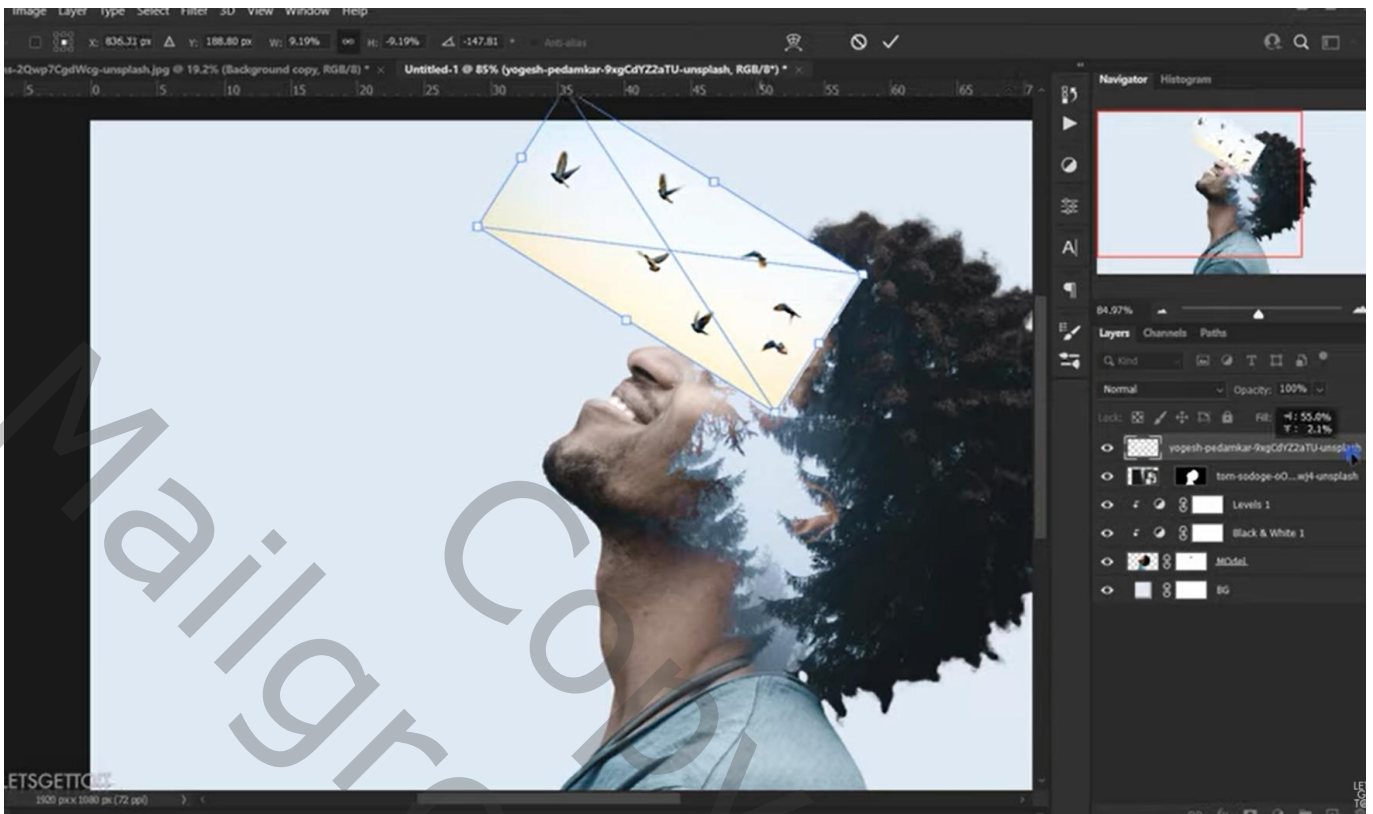
Boven het “model” een Aanpassingslaag ‘zwart wit’ (40 ; 60 ; 40 ; 60 ; 20) ; Uitknipmasker
Dekking = 60%



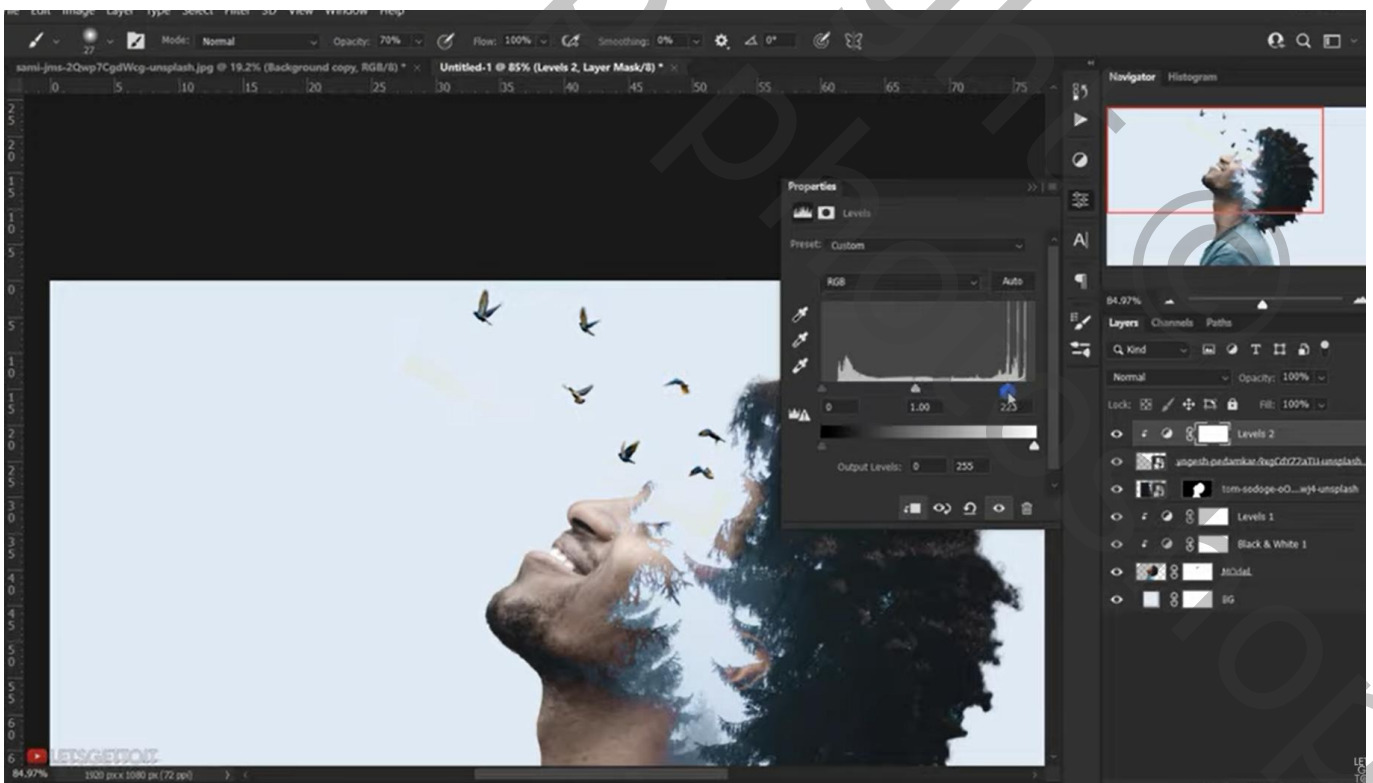
Aanpassingslaag ‘Niveaus’ : 0 ; 1,12 ; 243 ; Uitknipmasker



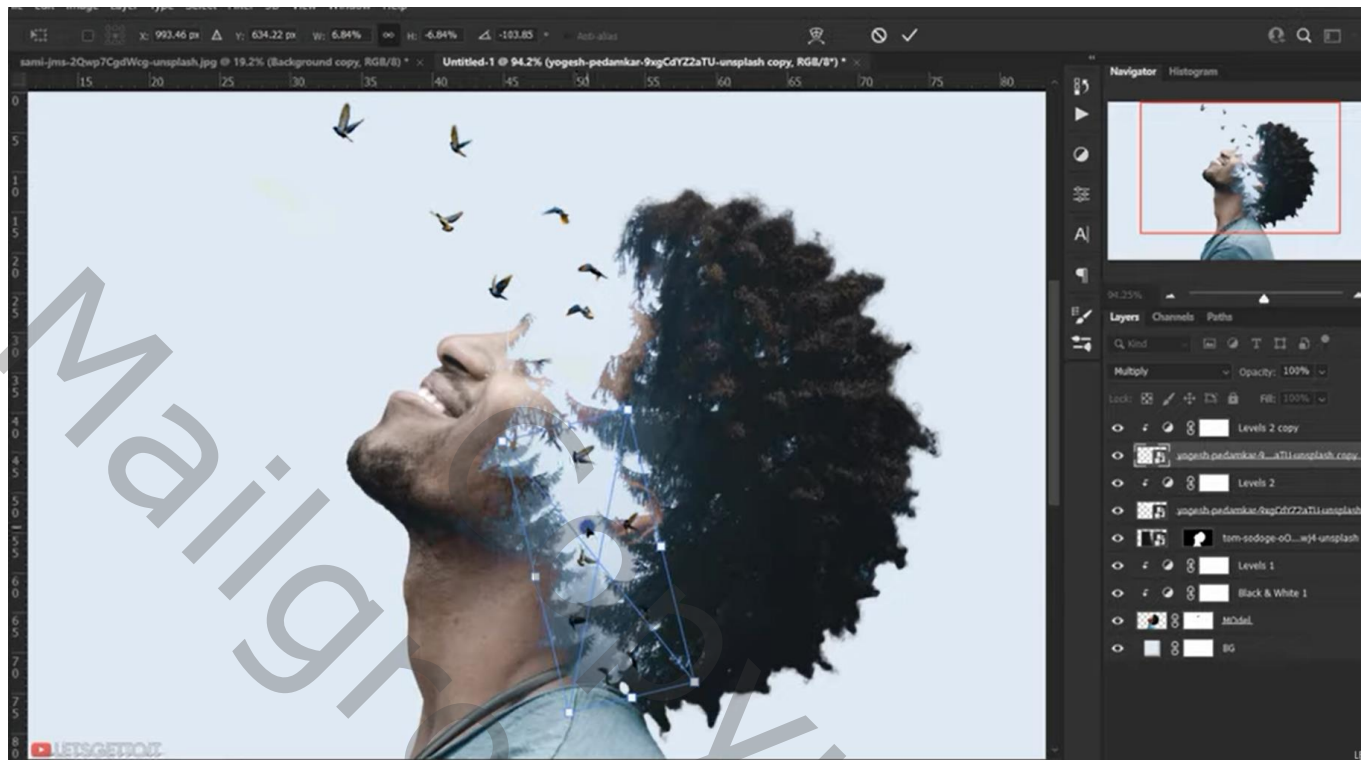
“vogels” toevoegen; horizontaal omdraaien; roteren; grootte aanpassen



Laagmodus = Vermenigvuldigen ;
Aanpassingslaag 'Niveaus' : Hooglichten = 223 ; Uitknipmasker



Laag met “vogels” samen met de Niveaus laag dupliceren; wat naar omlaag slepen; roteren
Met laagmasker ongewenste vogels verwijderen
De 4 lagen groeperen ; noem de groep “vogels”

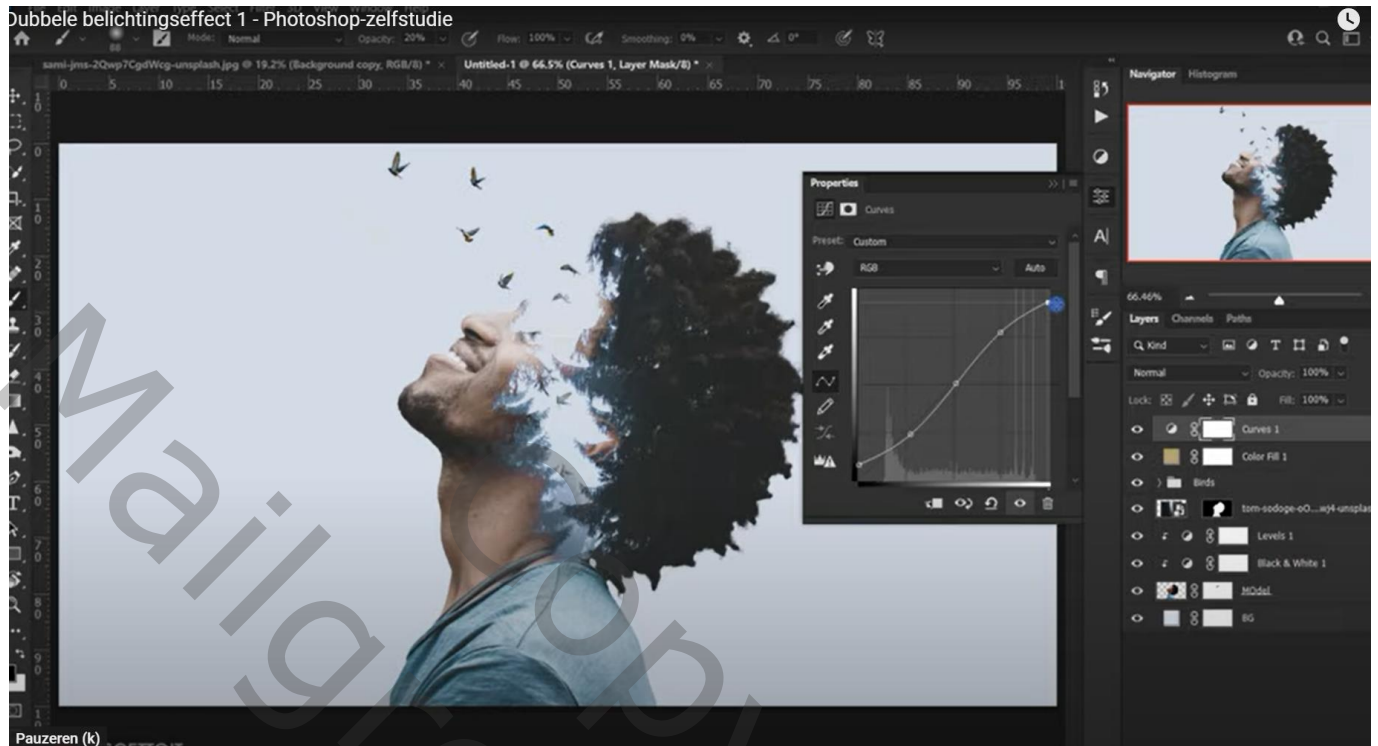


Nog wat Aanpassingslagen toevoegen

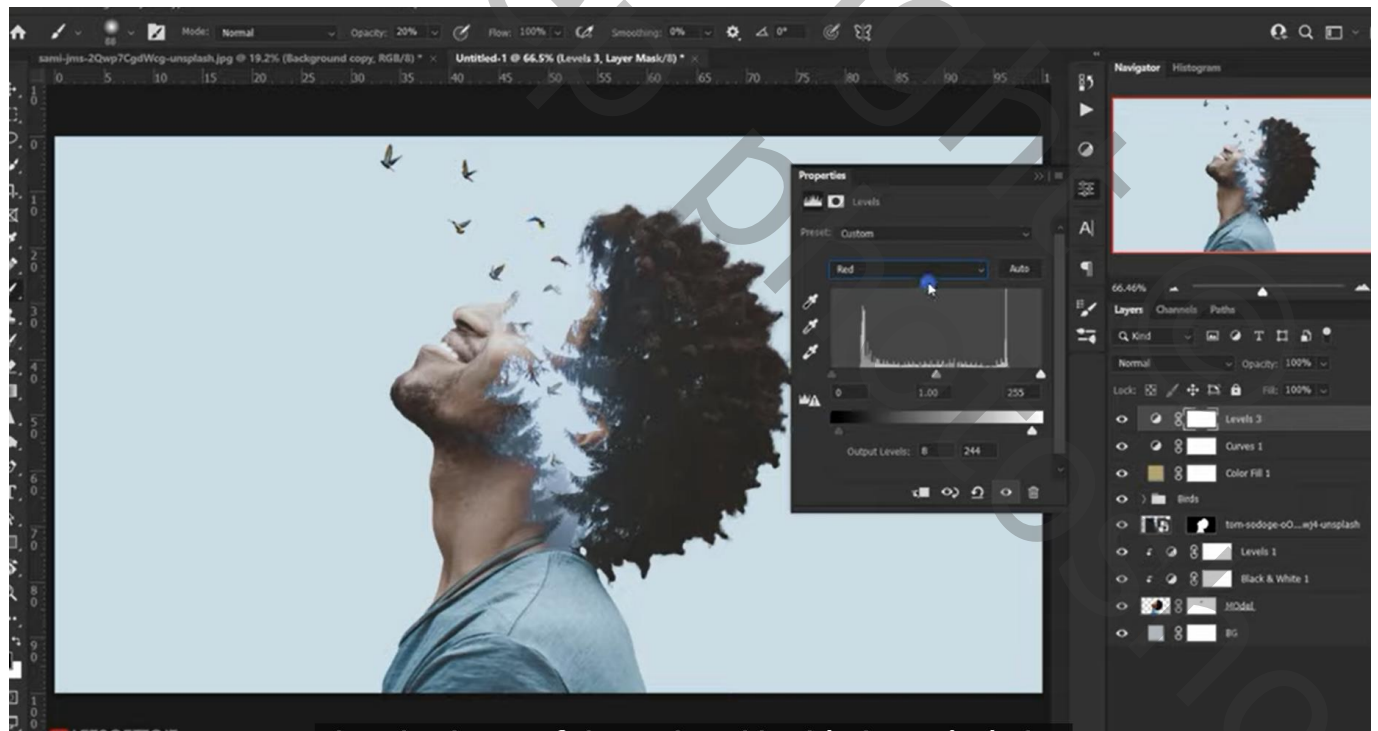
Aanpassingslaag ‘Volle kleur’, kleur = # B2A473
Modus = Uitsluiting; laagdekking = 10%



Aanpassingslaag 'Curven' : dekking = 70% ; 3 punten toevoegen ;
uiterste punten : onderaan omhoog slepen; bovenaan een beetje naar onderen slepen



Aanpassingslaag 'Niveaus' : Rood , Uitvoer = 8 ; 244 ; Blauw , Uitvoer = 8 ; 242



Facultatieve stap, dit lukt niet bij mij!

Bovenste samengevoegde laag maken met Ctrl + Alt + Shift + E; noem bekomen laag "licht"

Filter → Rendering → Belichtingseffecten : licht goed plaatsen ; punt; Intensiteit = 26



Ctrl + klik op laagicoon van laag "model" ; Voeg aan laag "licht" een laagmasker toe;

Laagmasker aanklikken: Doezelaar = 117 px ; dichtheid = 70%

Voor laag "licht" zelf : dekking = 60%

